Приложение №1 к приказу
№_____от _____2026г.

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

(МИНОБРНАУКИ РОССИИ)

Тверская ул., д. 11, стр. 1, 4, Москва, 125009, телефон: (495) 547-13-16,
e-mail: info@minobrnauki.gov.ru, http://www.minobrnauki.gov.ru

22.01.2026 № МН-11/56

На № _____ от _____

О проведении XVII Международной олимпиады «IT-Планета 2026»

Руководителям образовательных организаций высшего образования

Уважаемые коллеги!

Департамент государственной молодежной политики и воспитательной деятельности Минобрнауки России (далее – Департамент) информирует о проведении XVII Международной олимпиады «IT-Планета 2026» (далее – ИТ-Олимпиада).

ИТ-Олимпиада внесена в план мероприятий на 2025-2026 годы по реализации Стратегии международного молодежного сотрудничества государств – участников СНГ на 2021-2030 годы, утвержденный решением Совета Министров иностранных дел СНГ от 7 октября 2024 г. и проводится с целью выявления и поддержки способных и практически подготовленных студентов и молодых специалистов ИТ-сферы.

Организаторами ИТ-Олимпиады выступают АНО «Центр развития инновационных технологий «ИТ-Планета» в сотрудничестве с Ассоциацией разработчиков программного обеспечения «РУССОФТ» и Ассоциацией разработчиков программных продуктов «Отечественный софт».

Конкурсная программа ИТ-Олимпиады (далее – Программа) направлена на развитие и продвижение в России и за ее пределами национальных технологических и программных решений, благодаря которым должно быть не только осуществлено импортозамещение зарубежных продуктов, но и обеспечены условия для экспорта технологического суверенитета в дружественные России страны.

Программа включает в себя конкурсы по программированию, базам данных, администрированию операционных систем, информационной

безопасности, разработке мобильных приложений и другим востребованным направлениям.

По итогу соревнований определяются образовательные организации высшего образования (далее – ООВО), молодые специалисты и наставники, а также субъекты Российской Федерации, участники которых показали лучшие результаты в общем зачете.

Участниками ИТ-Олимпиады могут стать студенты и молодые дипломированные специалисты в возрасте от 16 до 27 лет.

Регистрация ООВО и участников ИТ-Олимпиады продлится до 28 февраля 2026 г.

Для организации централизованного участия студентов, аспирантов и молодых специалистов ООВО в ИТ-Олимпиаде и мониторинга их результатов необходимо пройти регистрацию на платформе проведения соревнований BRAIM. Регистрация производится однократно с последующей ежегодной актуализацией сведений. Все необходимые справочные и информационные материалы об этапах проведения и мероприятиях-спутниках указаны в Приложении 1.

Департамент просит оказать содействие в информировании и привлечении к участию в ИТ-Олимпиаде учащихся и профессорско-преподавательский состав возглавляемой вами ООВО.

Контактное лицо для взаимодействия: Урусова Алия Халилевна, адрес электронной почты: a.urusova@world-it-planet.org, тел.: 8 (499) 703-39-49 (доб. 123), 8 (906) 510-98-02.

Приложение: на 20 л. в 1 экз.

И.о. директора Департамента
государственной молодежной политики
и воспитательной деятельности

Подлинник электронного документа, подписанного ЭП, хранится в Межведомственной системе электронного документооборота Министерства науки и высшего образования Российской Федерации
СВЕДЕНИЯ О СЕРТИФИКАТЕ ЭП
Сертификат: 00A08F0BD84DBE85AB7632B3F7D2C2BC36
Владелец: Савенков Денис Александрович
Действителен с 11-02-2025 до 07-05-2026

Д.А. Савенков

Тимофеева Ольга Александровна
(495) 547-12-19 (доб. 7243)

Таблица 1 – Справка об инициативах АНО Центр развития инновационных технологий «ИТ-Планета» в 2026 г.

Инициатива	Описание	Организаторы	Целевая аудитория	Этапы	Ссылки на материалы
Международная олимпиада «IT-Планета 2026» Официальный сайт – it-planet.org	XVII практико-ориентированное соревнование, направленное на выявление и поддержку талантливой молодёжи в направлении информационных и инновационных технологий. ИТ-Олимпиада позволяет участникам проверить и повысить уровень своих знаний, навыков и готовности к трудоустройству, познакомиться с представителями предприятий крупного бизнеса и МСП, а также получить приглашение на производственную практику, стажировку или трудоустройство.	АНО Центр развития инновационных технологий «ИТ-Планета», Ассоциация разработчиков программного обеспечения «РУССОФТ», Ассоциация разработчиков программных продуктов «Отечественный софт»	Студенты ОО ВО, СПО и дипломированные специалисты в возрасте от 16 до 35 лет.	Регистрация и отборочные этапы (онлайн): 15.01.2026 г. - 20.03.2025 г. Финал (очный): 24.04.2026 г. - 27.04.2026 г.	https://clck.ru/3RFUJk
Молодежный чемпионат «Кубок пользователей 2026» Официальный сайт – usercup.ru	Соревнование и обучение, направленные на повышение уровня владения российскими ИТ-решениями. Участники соревнования смогут повысить свою цифровую грамотность и узнать больше об отечественных ИТ-решениях, а также получить навыки работы с ними.	АНО Центр развития инновационных технологий «ИТ-Планета» при поддержке	Молодёжь в возрасте от 14 до 35 лет.	Регистрация и первый отборочный этап (онлайн): 15.01.2026 - 28.02.2026 Второй отборочный этап (онлайн): 02.03.2026 - 15.03.2026 Финал (очный):	https://clck.ru/3RFWSA

				10.04.2026	
Неограниченные возможности 2026 Официальный сайт – upcontest.ru	Программа по командной разработке инновационных проектов, улучшающих жизнь людей с инвалидностью и ОВЗ. Программа проводится с целью вовлечения людей в возрасте от 18 лет в интеллектуальную деятельность через работу над инновационными проектами, а также привлечения внимания представителей российского бизнеса к интеллектуальным и творческим способностям людей с ограниченными возможностями здоровья для сотрудничества и их трудоустройства.	АНО Центр развития инновационных технологий «ИТ-Планета» при поддержке ВОИ и ВОГ	Студенты ОО ВО, СПО и дипломированные специалисты в возрасте от 16 лет без верхней границы по возрасту.	Регистрация и отборочный этап (онлайн): 15.01.2026 - 31.03.2026 Защита проектов (онлайн): 26.04.2025 г.	https://clck.ru/3RFWko
Кубок фиджитал спорттех инноваций 2026 Официальный сайт – sporttechcup.ru	Открытый молодёжный конкурс по созданию технологических инноваций в области физической культуры и спорта. Конкурс направлен на развитие отечественной спортивной индустрии, поиск, создание и развитие технологических IT-инноваций в области физической культуры и спорта.	Национальный исследовательский университет ИТМО, АНО Центр развития инновационных технологий «ИТ-Планета»	Студенты ОО ВО, СПО и дипломированные специалисты в возрасте от 16 лет без верхней границы по возрасту.	Регистрация и отборочный этап (онлайн): 15.01.2026 г. - 16.03.2025 г. Финал (очный): 11.04.2026 г. - 12.04.2026 г.	https://clck.ru/3RFYBV
Олимпиада по цифровой трансформации	Открытые соревнования в сфере цифровой трансформации социальных и технологических пространств. Олимпиада	Южно-Российский государственный политехнический университет,	Студенты ОО ВО, СПО и дипломированные специалисты в	Регистрация и первый отборочный этап (онлайн):	https://clck.ru/3RFmNP

«Терра-Политех 2026» Официальный сайт – terra-politech.ru	направлена на цифровую трансформацию социальных функций образовательной организации как общественного института, его активную вовлеченность в региональную и государственную повестку посредством внедрения цифровых инноваций, создания социально-культурных и просветительских проектов, профессиональной ориентации и подготовки кадров для цифровизации промышленных предприятий.	АНО Центр развития инновационных технологий «ИТ-Планета»	возрасте от 16 до 35 лет.	15.01.2026 г. - 31.03.2026 г. Второй этап (онлайн): 07.04.2026 г. - 27.04.2026 г. Финал (онлайн): 29.05.2026 г. - 02.06.2026 г.	

Приложение №3
К исх. № И26-007
от 20.01.2026 г.

УТВЕРЖДАЮ
Председатель правления
АНО «ЦРИТ «ИТ-Планета»
Председатель организационного комитета
XVII Международной олимпиады
«IT-Планета 2026»
Шалашный С.И.
«6» ноября 2025 г.

С изменениями, утвержденными приказом
Исполнительного директора
АНО «ЦРИТ «ИТ-Планета»
Шалашного С.И.
№15 от 15.12.2025 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
О ПРОВЕДЕНИИ
XVII МЕЖДУНАРОДНОЙ ОЛИМПИАДЫ
«IT-ПЛАНЕТА 2026»

1. Основные положения, цели, задачи и символика

1.1. XVII Международная олимпиада «IT-Планета 2026» (далее – ИТ-Олимпиада) – это практико-ориентированное соревнование, направленное на выявление и поддержку талантливой молодёжи в направлении информационных и инновационных технологий.

1.2. Организаторами ИТ-Олимпиады являются Автономная некоммерческая организация «Центр развития инновационных технологий «ИТ-Планета», г. Краснодар, ОГРН: 1122300005431, ИНН: 2308980846, КПП: 230901001, и Международный Конгресс Промышленников и Предпринимателей, г. Москва, ОГРН: 1037739138678, ИНН: 7705109708, КПП: 770201001.

1.3. ИТ-Олимпиада:

- обладает статусом лидерского проекта в направлении «Развитие молодых профессиональных кадров», присвоенным по решению экспертного совета АНО «Агентство стратегических инициатив по продвижению новых проектов».
- внесена в план мероприятий на 2025-2026 годы по реализации Стратегии международного молодёжного сотрудничества государств – участников СНГ на 2021-2030 годы. План утверждён Советом министров иностранных дел СНГ 7 октября 2024 года.

1.4. Цели проведения мероприятия:

- использование результатов ИТ-Олимпиады для коррекции существующих и внедрения новых программ обучения, для создания кадрового резерва IT-специалистов и оценки подготовки будущих специалистов в сфере информационных технологий в учреждениях высшего и среднего профессионального образования;
- повышение мотивации студентов, аспирантов и дипломированных ИТ-специалистов к применению своих навыков на предприятиях различных отраслей экономики;
- популяризация современных программных, программно-аппаратных и инновационных решений на территории всех регионов Российской Федерации и других стран участниц ИТ-Олимпиады.

1.5. Настоящее Положение устанавливает принципы организации, проведения и подведения итогов ИТ-Олимпиады.

1.6. Официальный веб-сайт ИТ-Олимпиады – https://it-planet.org (далее – Сайт).

1.7. Регистрация Участников, сбор решений и работ Участников, общение с Участниками и их представителями, а также подведение итогов осуществляется на сайте инновационной платформы BRAIM (далее – Платформа) по адресу https://braim.org.

1.8. Участие в ИТ-Олимпиаде является бесплатным.

1.9. Официальный язык ИТ-Олимпиады – русский.

2. Организационная структура, органы управления и сфера их компетенций

2.1. Главным органом управления ИТ-Олимпиады является Международный организационный комитет (далее – МОК или Международный оргкомитет).

2.2. Членами МОК могут являться руководители и сотрудники общественных профессиональных организаций в сфере информационных и телекоммуникационных

технологий, коммерческих компаний, работающих в сфере ИКТ, представители органов государственной власти и учреждений профессионального образования.

2.3. Председатель МОК организует его работу, ведет заседания МОК и выполняет от лица МОК необходимые представительские и иные функции в соответствии с настоящим Положением.

2.4. Председатель и члены МОК XVII Международной олимпиады в сфере информационных технологий «IT-Планета 2026» утверждаются Учредителем ИТ-Олимпиады из числа Организаторов Конкурсной программы ИТ-Олимпиады, руководствуясь правилом: один Конкурс – один член оргкомитета.

2.5. К исключительной компетенции МОК относятся следующие вопросы:

- утверждение и изменение сроков и формата проведения ИТ-Олимпиады;
- определение города для проведения Международного финала ИТ-Олимпиады;
- формирование и утверждение состава Экспертного совета международного этапа ИТ-Олимпиады;
- утверждение результатов международного этапа ИТ-Олимпиады;
- привлечение к организации ИТ-Олимпиады органов государственной власти, бизнес-структур и других заинтересованных юридических и физических лиц в странах, где ИТ-Олимпиада еще не проводится, а также принятие решений о присоединении других стран к ИТ-Олимпиаде.

2.6. Решения МОК принимаются простым большинством голосов.

2.7. Конкурсная программа олимпиады состоит из отдельных Конкурсов (далее и выше по тексту – Конкурс), организованных одной или несколькими коммерческими организациями, органами государственной власти, вузами и/или другими юридическими лицами (далее и выше по тексту – Организаторы), изъявившими желание организовать Конкурс, утвержденные Учредителем и оплатившие организационный взнос.

2.8. Члены МОК и Организаторы должны руководствоваться в своей деятельности настоящим Положением.

2.9. Для разработки заданий и методик проверки решений Участников по каждому Конкурсу, а также для осуществления проверки решений Организаторы Конкурсов формируют Жюри учрежденного ими Конкурса. В состав Жюри могут входить представители Организаторов ИТ-Олимпиады и ведущие специалисты по тематике проводимых Конкурсов.

2.10. Жюри осуществляет следующие функции в рамках своего Конкурса:

- участвует в разработке методики проведения и критериев оценки Конкурсных заданий;
- проверяет решения и проекты Участников;
- определяет победителей и призеров Конкурса;
- оформляет протокол и предоставляет его на утверждение МОК;
- представляет МОК предложения по совершенствованию ИТ-Олимпиады.

3. Порядок организации и проведения ИТ-Олимпиады

3.1. Участники.

3.1.1. Участниками ИТ-Олимпиады считаются физические лица, прошедшие регистрацию на Платформе, соответствующие всем условиям, указанным в настоящем Положении, и условиям, указанным на Сайте, в описании и правилах Конкурса, выбранного Участником, на Платформе (далее и выше по тексту – Участник).

3.1.2. Участниками могут быть:

- студенты и аспиранты всех курсов и форм обучения учреждений высшего и среднего профессионального образования любой страны мира;
- дипломированные специалисты любой страны мира.

3.1.3. Для участников каждого конкурса ИТ-Олимпиады существуют свои возрастные ограничения, указанные в описании каждого Конкурса, входящего в состав ИТ-Олимпиады, на Сайте и/или Платформе.

3.1.4. Лицам, не достигшим 18 лет на момент регистрации в ИТ-Олимпиаде, необходимо при регистрации приложить заполненную и заверенную форму согласия родителя (законного представителя и/или лица их замещающего) на участие несовершеннолетнего ребенка в соревнованиях и разрешение на обработку и хранение персональных данных. В случае отсутствия данного разрешения Участник не допускается к соревнованиям.

3.1.5. Все Участники соревнуются на равных условиях и в установленные сроки согласно правилам, опубликованным на Сайте и/или Платформе, в описании каждого конкретного Конкурса.

3.2. Конкурсная программа.

3.2.1. Конкурсы ИТ-Олимпиады направлены на решение задач приоритетных отраслей экономики и социальной сферы.

3.2.2. Полный перечень конкурсов публикуется на Сайте.

3.2.3. Участие в Конкурсах может быть, как индивидуальное, так и командное.

3.2.4. Каждый из Конкурсов имеет свои условия, сроки проведения, количество этапов и методику оценки. Данная информация доступна в описании каждого Конкурса на Сайте и/или Платформе.

3.2.5. Помимо основной конкурсной программы, ИТ-Олимпиада включает в себя мероприятия-спутники, каждое из которых имеет собственную конкурсную программу:

- Программа «Неограниченные возможности» – программа по командной разработке инновационных проектов, улучшающих жизнь людей с инвалидностью и ОВЗ. Сайт мероприятия: https://upcontest.org.
- Конкурс «Кубок фиджитал спорттех инноваций» – открытый молодёжный конкурс по созданию технологических инноваций в области физической культуры и спорта. Сайт мероприятия: https://sporttechcup.ru.
- Олимпиада по цифровой трансформации «Терра Политех» – открытые соревнования в сфере цифровой трансформации социальных и технологических пространств. Сайт мероприятия: https://terra-politech.ru.

- Молодежный чемпионат «Кубок пользователей 2026» – соревнование и обучение, направленные на повышение уровня владения российскими ИТ-решениями. Сайт мероприятия: https://usercup.ru.

3.2.6. Победители и призеры мероприятий-спутников приравниваются к победителям и призерам ИТ-Олимпиады.

3.3. Этапы ИТ-Олимпиады.

3.3.1. Каждый конкурс предусматривает один или два отборочных этапа и финальный этап. Количество этапов указано в описании каждого конкретного Конкурса на Сайте и/или Платформе. Конкретное время проведения испытаний Конкурса устанавливается правилами Конкурса в рамках, указанных в п. 3.3.2. сроков.

3.3.2. Этапы Конкурсов проводятся в онлайн-формате в установленные сроки:

- Регистрация учебных заведений – с 10 ноября 2025 года по 28 февраля 2026 года в онлайн формате;
- Регистрация Участников – с 15 января по 28 февраля 2026 года в онлайн формате;
- Отборочные этапы – с 15 января по 20 марта 2026 года в онлайн формате;
- Международный Финал – с 24 по 27 апреля 2026 года в очном формате.

3.3.3. Сроки и форматы этапов отдельных Конкурсов могут отличаться от тех, что указаны в п. 3.3.2. Точная информация о сроках и форматах проведения этапов Конкурса указана на странице соответствующего Конкурса.

3.3.4. МОК имеет право пересматривать даты и формат проведения этапов ИТ-Олимпиады.

3.3.5. Продолжительность регистрации и испытаний в рамках этапов, критерии оценки и правила определения победителей каждого этапа определяются отдельно правилами каждого Конкурса.

3.4. Порядок и сроки регистрации.

3.4.1. Регистрация и зона ответственности представителей учебных заведений.

3.4.1.1. Руководитель учреждения высшего или среднего профессионального образования (далее – Учебное заведение), желающий обеспечить коллективное участие своих студентов и аспирантов в ИТ-Олимпиаде, назначает из числа своих сотрудников официального представителя (далее – Ответственный), который должен пройти регистрацию на Платформе в сроки, указанные в п. 3.3.2. настоящего Положения, и подтвердить свои полномочия официальным письмом, подписанным руководителем Учебного заведения. Представители филиалов и подразделений могут регистрироваться отдельно от головного учреждения.

3.4.1.2. Оргкомитет в течение 5-и рабочих дней после регистрации представителя Учебного заведения проверяет информацию и принимает решение либо о допуске учебного заведения к участию в ИТ-Олимпиаде, либо об отказе в допуске. В случае допуска, информация об учебном заведении публикуется на Сайте и/или Платформе.

3.4.1.3. После допуска Учебного заведения Ответственный получает возможность запроса всей статистической информации, касающейся Участников ИТ-Олимпиады, указавших при регистрации название данного Учебного заведения и давших свое согласие на предоставление этих данных.

3.4.1.4. Количество Участников от одного Учебного заведения не ограничено.

3.4.1.5. Основными задачами Ответственного являются:

- привлечение студентов и аспирантов своего Учебного заведения к участию в ИТ-Олимпиаде;
- предоставление Участникам из своего Учебного заведения доступа в компьютерные классы для прохождения ими отборочного этапа и контроль соблюдения Участниками правил ИТ-Олимпиады.

3.4.1.6. Ответственный обязан запретить студенту/аспиранту из своего Учебного заведения принимать участие в ИТ-Олимпиаде в случае обнаружения любого из следующих фактов:

- ввод заведомо ложной информации при регистрации;
- повторная регистрация одного и того же Участника;
- нарушение условий настоящего Положения и/или правил Конкурса.

3.4.1.7. Ответственный обязуется:

- не разглашать персональные данные Участников и не передавать третьим лицам данные доступа в свой Личный кабинет на Платформе;
- не принимать участие в ИТ-Олимпиаде как Участник и не решать за Участника задания ИТ-Олимпиады.

3.4.2. Регистрация и зона ответственности Участников.

3.4.2.1. Участник должен пройти регистрацию на Платформе согласно срокам проведения, указанным в описании конкретного Конкурса. Период подачи заявок для разных Конкурсов различается и указывается в правилах каждого Конкурса отдельно.

3.4.2.2. При регистрации Участник должен указать наименование Учебного заведения, в котором он обучается на данный момент времени или окончил обучение. Таким образом, Участник дает свое согласие на предоставление доступа Ответственному от указанного Участником Учебного заведения к своим данным, решениям и конкурсным работам.

3.4.2.3. Если Учебное заведение не зарегистрировано на Платформе (отсутствует в списке выбора), то Участник имеет право принять участие в соревнованиях как индивидуальный участник.

3.4.2.4. Участник может отозвать разрешение на доступ к своей информации Ответственного от Учебного заведения в своем личном кабинете на Платформе.

3.4.2.5. Каждый Участник имеет право пройти регистрацию на Платформе только один раз.

3.4.2.6. Поданная во время регистрации Участником информация проходит проверку Ответственными и представителями Учредителя. По результатам проверки может быть принято решение об отказе в праве на участие в ИТ-Олимпиаде.

3.4.2.7. В случае, если по результатам рассмотрения регистрационных данных было вынесено решение об отказе в допуске к соревнованиям, Участник может опротестовать данное решение, обратившись в МОК, и представив доказательства корректности своей заявки. Заявка на опротестование запрета рассматривается в течение 5 рабочих дней с момента получения заявки, после чего принимается окончательное решение.

3.4.2.8. Для участия в конкретном Конкурсе Участнику необходимо ознакомиться с правилами Конкурса и подтвердить участие на странице Конкурса. Количество Конкурсов, в которых Участник может принять участие, не ограничено.

3.4.2.9. Для участия в командных конкурсах Участник должен создать на Платформе команду или присоединиться к уже существующей команде. В рамках одного конкурса Участник может являться создателем или участником только одной команды. Объединение Участников в команды происходит по указанному на Платформе алгоритму с использованием функционала Платформы.

3.4.2.10. Команды могут состоять из участников, находящихся удаленно друг от друга. В таком случае участники команд самостоятельно выбирают способ коммуникации друг с другом. Количество участников в команде определяется правилами каждого конкретного Конкурса.

3.5. Отборочные этапы.

3.5.1. Все отборочные этапы проходят в онлайн формате на Платформе. В рамках каждого конкурса проходит один или два отборочных этапа.

3.5.2. В зависимости от типа конкурса, испытаниями отборочных этапов могут быть:

- онлайн-тестирование;
- решение практического задания (кейса);
- подготовка проекта/работы.

3.5.3. Продолжительность испытаний, точные сроки, критерии оценки и правила определения победителей каждого этапа предусматриваются правилами каждого отдельного Конкурса, опубликованными на Сайте и/или Платформе.

3.5.4. На прохождение онлайн-тестирования дается одна попытка. В случае возникновения технических проблем, которые помешали участнику завершить онлайн-тестирование, участник имеет право подать в МОК апелляцию с просьбой предоставления ему второй попытки прохождения тестирования.

3.5.5. Решение практических заданий (кейсов) проводится на удаленном сервере одновременно для всех участников данного этапа или по заранее определенному графику.

3.5.6. Студенты и аспиранты из зарегистрированных на Платформе Учебных заведений могут проходить испытания на базе своих Учебных заведений. Индивидуальные участники и дипломированные специалисты (выпускники) проходят испытание самостоятельно, из любого удобного для участия места.

3.5.7. Подготовка проекта/работы осуществляется в соответствии с заданием, описанным в правилах Конкурса. Готовый проект команды загружается на Платформу одним из членов команды.

3.5.8. В случае наличия в конкурсе второго отборочного этапа к нему допускаются участники, показавшие лучшие результаты в рамках первого отборочного этапа в соответствии с критериями, указанными на странице каждого отдельного конкурса. Однако, участники от одной страны не могут составлять более 70% от общего числа участников второго отборочного этапа конкурса в случае, если есть достаточно участников из других стран, набравших не менее 30% от максимального балла в первом отборочном этапе. Если таких участников недостаточно, Оргкомитет может изменить данное ограничение.

3.5.9. Результаты отборочных этапов с указанием участников, допущенных к участию в международном финале, публикуются не позднее 30 апреля 2026 года на Сайте и/или Платформе. Количество участников, допускаемых в следующий этап, указано в личном кабинете на платформе Braim в пространстве соответствующего конкурса.

3.6. Международный финал.

3.6.1. Международный финал (далее – Финал) является завершающим этапом ИТ-Олимпиады. Формат проведения Финала утверждает МОК. Информация о времени и условиях проведения финала публикуется на Сайте не позднее, чем за месяц до его проведения.

3.6.2. Участниками Международного финала являются Участники, ставшие победителями отборочных этапов ИТ-Олимпиады в соответствии с критериями, указанными на странице каждого отдельного конкурса. Однако, финалисты от одной страны не могут составлять более 70% от общего числа финалистов в случае, если есть достаточно участников из других стран, набравших не менее 30% от максимального балла в отборочных этапах. Если таких участников недостаточно, Оргкомитет может изменить ограничение для лучшего представительства разных стран.

3.6.3. Список Участников финального этапа по каждому Конкурсу публикуется на Сайте и/или Платформе.

3.6.4. Тип испытания, его длительность, критерии оценки и другие особенности указываются в правилах каждого Конкурса на Сайте и/или Платформе.

3.6.5. Для участия в Финале Участникам необходимо предъявить паспорт, а также студенческий билет, справку об обучении или диплом в зависимости от статуса Участника.

4. Итоги ИТ-Олимпиады

4.1. Победители и призеры.

4.1.1. По результатам Финала по каждому Конкурсу определяются три Участника (команды), занявшие 1, 2 и 3 места. Победителями ИТ-Олимпиады считаются

Участники, награжденные дипломами 1-й степени. Призерами считаются Участники, награжденные дипломами 2-й и 3-й степени.

4.1.2. Определение победителей происходит в соответствии с правилами Конкурсов, опубликованных на Сайте и Платформе.

4.1.3. Итоги ИТ-Олимпиады фиксируются протоколами и после объявления результатов обжалованию не подлежат.

4.1.4. Победители и призёры получают дипломы и медали от Учредителя.

4.1.5. Победителям и призёрам также могут быть предоставлены призы от Организаторов конкурсов. В этом случае они получают их в сроки, указанные Организатором соответствующего конкурса. МОК и Учредитель не несут юридической, финансовой или иной ответственности за дополнительные призы от Организаторов.

4.1.6. Положения пунктов 4.1.1-4.1.5 в равной степени распространяются на победителей и призеров мероприятий-спутников, которые указаны в разделе 3.2.5.

4.2. Рейтинги и статусы.

4.2.1. По результатам отборочных этапов и финала ИТ-Олимпиады Участникам каждого Конкурса присваиваются следующие статусы, подтверждаемые сертификатами и дипломами:

- «Участник отборочных этапов» – присваивается Участникам ИТ-Олимпиады, принявшим участие хотя бы в одном отборочном этапе одного или более Конкурсов, вне зависимости от показанного результата.
- «Победитель/призер по стране» – присваивается Участникам (командам) от каждой страны по каждому конкретному Конкурсу, занявшим 1, 2 и 3 места в рейтинге среди всех Участников своей страны. Дополнительные условия получения данного статуса могут быть указаны в описании конкретного конкурса на Сайте и/или Платформе.
- «Участник Международного финала» – присваивается Участникам ИТ-Олимпиады, приглашенным на Финал и принявшим участие в Финале в одном из Конкурсов.
- «Победитель/призер Международного финала» – присваивается Участникам (командам) по каждому отдельному Конкурсу, занявшим 1, 2 и 3 места в рейтинге среди всех Участников.

4.2.2. На основании результатов, показанных студентами и аспирантами, МОК присваивает учреждениям ВО и СПО статусы и составляет рейтинги лучших Учебных заведений в рамках ИТ-Олимпиады. Для получения статуса и участия в рейтинге Учебное заведение должно быть зарегистрировано на Платформе.

4.2.3. Оргкомитет присваивает отдельно учреждениям высшего и среднего профессионального образования следующие статусы:

- «Победитель ИТ-олимпиады по федеральному округу» (только для учебных заведений из России).
- «Победитель ИТ-Олимпиады по стране».
- «Абсолютный чемпион Международной ИТ-Олимпиады».

4.2.4. Оргкомитет составляет рейтинг 30 учреждений высшего и среднего профессионального образования, чьи представители продемонстрировали наилучшие результаты в рамках ИТ-Олимпиады.

5. Финансирование ИТ-Олимпиады

5.1. Участие в ИТ-Олимпиаде образовательных организаций, а также физических лиц (представителей образовательных организаций и индивидуальных участников) является бесплатным на всех этапах ИТ-Олимпиады за исключением затрат, указанных в п. 3.6.4 и 3.6.8.

5.2. Финансирование олимпиады осуществляется за счет:

- собственных средств Учредителя;
- спонсорских взносов, грантов и пожертвований государственных и частных юридических лиц, а также физических лиц;
- организационных взносов Организаторов конкурсной программы;
- средств субъекта Российской федерации или другой страны-участницы ИТ-Олимпиады, и/или юридического лица, принимающего на своей базе Финал и получающий статус «Соорганизатор международного финала» (далее – Соорганизатор Финала).

5.3. Спонсорские и иные взносы направляются на организацию ИТ-Олимпиады, финансирование деятельности МОК и на уставную деятельность Учредителя. Размер спонсорских взносов зависит от уровня участия Спонсора. Уровни участия, преференции в рамках каждого уровня и размер спонсорского взноса регламентируется пакетом документов (спонсорским пакетом), который утверждает Учредитель.

5.4. Соорганизатор Финала берет на себя часть обязательств по организации Финала, перечень которых утверждает Учредитель. Соорганизатор Финала также обязан осуществить финансовый вклад (далее – Организационный взнос) в размере, утвержденном Учредителем. Организационный взнос направляется на организацию Финала.

5.5. В случае отсутствия финансирования МОК вправе отменить проведение Конкурса(ов) или пересмотреть сроки и правила их проведения на любом этапе ИТ-Олимпиады, а также временно приостановить любые этапы ИТ-Олимпиады до момента появления необходимого финансирования.

6. Заключительные положения

6.1. ИТ-Олимпиада, настоящее Положение, а также любая деятельность, связанная с ИТ-Олимпиадой, регулируются законодательством Российской Федерации.

6.2. Организатор ИТ-Олимпиады вправе вносить изменения в настоящее Положение без предварительного уведомления Участников, их законных представителей и Ответственных.

6.3. Ни при каких обстоятельствах Организатор ИТ-Олимпиады не несет никакой ответственности перед Участниками, их законными представителями и Ответственными ИТ-Олимпиады, помимо прямо указанной в настоящем Положении ответственности. При отказе Участника от участия в ИТ-Олимпиаде в любое время, Организатор не

возмещает никакие убытки, которые могут возникнуть у Участника в связи с участием в ИТ-Олимпиаде.

6.4. В случае нарушения Участником настоящего Положения Организатор ИТ-Олимпиады оставляет за собой право отказать Участнику в дальнейшем участии в ИТ-Олимпиаде в любое время без возмещения каких-либо убытков и расходов Участнику, его законным представителям и Ответственному.

6.5. Выполнение любого из действий, предусмотренных Положением, от имени Участника, его законных представителей или Ответственного, означает выражение волеизъявления Участника на совершение указанного действия.

6.6. Все споры и разногласия, возникающие в связи с организацией и проведением ИТ-Олимпиады, подлежат разрешению путем переговоров. Спорные вопросы, не урегулированные путем переговоров, подлежат разрешению в суде по месту нахождения Учредителя.